SIVERT Chloé SA23B

TONNELLE Nathan

TROMPETTE Théo

Projet Professionnel 0201

Sommaire :

- I. Introduction:

- Pourquoi ce métier ?

- Liste des questions

-II. Matériel et méthodes :

- Comment ?

- Recherche documentaire :

- Stratégie de recherche

- Type de documents

- Recherche interview :

- Stratégie de recherche

- Profils de professionnels susceptibles de nous renseigner

- Difficultés et solutions

- III. Résultats – Discussion :

- Informations obtenues

- Renvoie aux annexes

- Discussion

- IV. Conclusion :

- Synthèse des informations

- Perspectives

- Validation du métier choisi

- Annexe et fiches documents

- Fiche interview et représentation intégrale

I. Introduction

Pourquoi ce métier ?

Pour son lien direct avec notre filière, le métier de développeur s’inscrit parfaitement dans la continuité de nos études. Il est très certainement le premier métier auquel on pense lorsque l’on parle des métiers de l’informatique, peut être bien le plus connu et celui dont on a majoritairement besoin il est l’essence même de l’informatique. Sans développeurs, qu’est-ce que l’Informatique est ?

Le plus connu des métiers de l’Informatique a bien des sous-métiers, il est énormément diversifié, tel que dans le jeu vidéo, les finances, le web, etc. Cependant, ce qui nous intéresse est bien le terme général de ce métier. Nous avons donc choisi ce métier pour sa généralité, son côté touche à tout et sa grande diversité.

Liste des questions :

1. Quel est votre métier ?
2. Comment avez-vous découvert ce métier ?
3. Quelles raisons vous ont poussées à faire ce métier ?
4. Quelles études avez-vous faites pour faire ce travail ?
5. Depuis combien de temps faites-vous ce métier ?
6. En quoi consiste votre travail ?
7. Que faites-vous exactement ?
8. Qu’elles sont les contraintes liées à votre métier ?
9. Dans quelle entreprise travaillez-vous ?
10. Quelle importance à votre rôle dans l’entreprise pour laquelle vous travaillez ?
11. Avec qui travaillez-vous ? (supérieur hiérarchique, etc.)
12. Qui vous indique les projets que vous devez réaliser ?
13. Si vous étiez absent (pour raison médicale, etc.) quelles seraient les conséquences ?
14. Qu’est-ce qui vous plait/déplais dans votre métier ?
15. Quels sont vos outils principaux pour travailler ?
16. Avez-vous des exemples de projets que vous avez réalisés ou qui sont en cours de réalisation ?
17. Comment ce déroule une journée type ?
18. Etes vous contraint d’exercer votre métier chez vous ?
19. Quelles qualités faut-il pour exercer ce métier ?
20. Devez-vous continuer à suivre des formations, vous mettre à jour sur les nouveaux outils informatiques ?
21. Que pensez-vous de votre métier ?

II. Matériel et méthodes

Comment ?

Afin de mener à bien ce projet, nous avons mené des recherches diverses et variées. Nous avons cherché des professionnels pouvant nous aider à comprendre quel sont ce métier, ses enjeux, et sa véritable définition. Nous avons donc aussi bien utilisé Internet, que le SAE de la FAC, nous avons interviewé des développeurs, et nous sommes intéresser à bien des côtés que nous n’aurions pas soupçonné dans cette filière.

Recherche documentaire :

Stratégie de recherche :

Afin de trouver des informations sur le métier que nous avions choisi, nous avons fait des recherches documentaires au centre d’information et d’orientation et via Internet. Grâce à cela nous avons pu trouver des informations utiles et importantes afin de mieux connaître et découvrir le métier de développeur. Nous nous sommes organisés dans nos recherches, nous avons réparti nos tâches entre les membres du groupe, pour que les informations que nous récolterions soient le plus intéressant et différents possibles. Nous sommes par ailleurs allés voir des professionnels dans ce domaine afin d’avoir le plus d’informations possible pour nous renseigner et comprendre quel est exactement ce métier, et tout ce qu’il englobe.

Types de documents :

Peu de documents sont disponibles sur ce métier, du moins pour ce qui est des documents papier. Peu d’articles et d’interviews sont faits, alors que celui-ci est extrêmement intéressant et propose une variété de sous métiers très vaste. La plupart des documents que nous avons trouvés sont des articles expliquant le métier, ou des interviews de professionnels dans des domaines variés. Nous avons par ailleurs trouvé des informations, des témoignages et d’intéressantes fiches documentaires sur Internet. De plus les professionnels que nous avons interviewés ont été d’un grand renseignement.

Recherche d’interview :

Stratégie de recherche :

Pour notre part il n’y a pas réellement eu de stratégie de recherche, puisque pour l’interview que nous devions faire fût réalisée avec des gens de notre famille qui sont eux-mêmes développeurs. Cela n’a donc pas été difficile, et nous n’avons pas eu vraiment besoin d’une quelconque stratégie de recherche. Bien que nous aurions certainement pus faire une demande d’interview avec d’autres professionnels que nos proches, la difficulté d’obtenir une interview nous paraissait trop importante, nous avons donc demandé à ceux-ci de nous aider à réaliser ces interviews, et à nous apporter les informations dont nous avions besoin.

Profils des professionnels susceptibles de nous renseigner :

Beaucoup de professionnels sont susceptibles de nous renseigner sur ce métier, car celui-ci est très vaste. Cependant il nous faut bien évidemment des personnes ayant un fort lien avec l’Informatique.

Difficultés et solutions :

Pour notre part il n’y a pas eu de grandes difficultés de recherche puisque les professionnels nous ayant renseignés font partie de notre famille. Mais nous imaginons aisément que si nous n’avions eu aucun lien quel qui soit avec le domaine Informatique il aurait été plus compliqué de trouver des gens susceptibles de nous aider, et alors nous aurions dû trouver des solutions à ce problème, mais cela n’a pas été le cas.

III. Résultats – Discussion

Informations obtenues :

Dans la globalité nous avons appris que ce métier était un métier de découverte empreint à la curiosité. Que se former et apprendre en permanence est important afin de ne pas paraître désuet et de toujours continuer à évoluer. Il est d’une importance capitale, car énormément de personnes en dépendent. Métier en constante évolution mais ayant énormément de contraintes de temps et de coût à certain moment, c’est un travail prenant que seuls des passionnés font. Il permet une grande généralité et de ne pas être spécialement spécialiste même s’ils le sont tous d’une certaine manière. Il englobe ce qu’est l’Informatique, ses contraintes et son évolution technologique perpétuelle.

Renvoie aux annexes :

Se référer aux annexes du IV.

Discussions :

Se reporter aux fiches de transcriptions

IV. Conclusion

Synthèse :

Pour conclure, nous pouvons dire que cette recherche fût intéressante et enrichissante. Elle fût d’une grande découverte, nous avons appris ce qu’était réellement le métier de développeur, nous savons maintenant que celui-ci ne ressemble pas à ce que nous pouvons imaginer. Celui-ci est concret ancré dans une réalité très vaste de par les perspectives de ce métier. Nous avons beaucoup appris, et cette découverte renforce notre choix, cette filière offre des perspectives très vastes et plus qu’intéressantes à l’arrivée. Notre vision de celle-ci est bien plus juste qu’avant et nous permettra d’avancer encore mieux dans nos objectifs.

Perspectives :

Pour compléter notre dossier, nous pourrions aisément continuer des recherches afin de continuer à nous renseigner. Nous pouvons faire des stages en entreprise afin de mieux comprendre et connaître ce métier. Il y a énormément de possibilités pour se renseigner sur le métier de développeur.

Validation du métier choisi :

Le métier choisi par le groupe rentre aisément dans le cadre du Projet Professionnel. Il est l’essence même de l’informatique et rentre dans le cadre des études que nous faisons.

Annexes :

Fiche de documentation n° 1 :

Titre du document :

Faire du web son métier

Nature du document :

Article, Studyrama, Antoine Teillet, Yves Pariot, ISBM 978-2-7590-1844-4

Lieu de recherche :

SAE

Rubriques, domaines ou sujets traités dans le document :

Métier porteur dans le domaine de l’Informatique

Optimisation de candidature

Information à retenir pour le projet :

P53 der Web, création, conception, vision artistique. Dynamisme et accessibilité, pas juste du Web. Être mobile et polyvalent. Doit se former, métiers en perpétuelle évolution. Aspect de communication. Formation courte : BTS, DUT, etc. Mais plus poussées aussi. 24 000 - 33 000 années début, 35 000 – 45 000 années jeunes cadres

Fiche de documentation n° 2 :

Titre du document :

Développeuse multimédia/Web

Nature du document :

Page web/logiciel : parcoureo 2019, collectif

Lieu de recherche :

SAE

Rubriques, domaines ou sujets traités dans le document :

Web, programmation, infographie, diplôme/formation, offre d’emploi, conditions de travail, qualités, études

Information à retenir pour le projet :

Création de programmes informatiques, associant dynamisme et modernisme. Travail en groupe, gérer des équipes. Penser à l’utilisateur. Connaissance de langages, polyvalence. Vision artistique et créative. BTS, DUT, licence-master, ingénierie (etc.). Travail tertiaire public comme privé. 1 800 – 2 000 mois début

Fiche de documentation n° 3 :

Titre du document :

Les métiers de l’Informatique

Nature du document :

Livre, ONISEP, collection parcours, les métiers de l’Informatique

Lieu de recherche :

SAE

Rubriques, domaines ou sujets traités dans le document :

Métiers de l’Informatique, développeur

Information à retenir pour le projet :

Développeur d’application, entreprise de services numériques et éditeurs de logiciels offrent de nombreux postes. Après Bac+2 ou +3. Création de fonctionnalités d’une application. Vérification de code, conversion. Valider les fonctionnalités. 1 500 – 2 500 mois selon poste et entreprise

Fiche de documentation n° 4 :

Titre du document :

Ingénieur développement logiciel

Nature du document :

Livre, ONISEP, collection parcours, les métiers de l’Informatique

Lieu de recherche :

SAE

Rubriques, domaines ou sujets traités dans le document :

Métiers de l’informatique, ingénierie, développement logiciel

Information à retenir pour le projet :

Compréhension généraliste, respect du cahier des charges. Connaissances importantes en programmation. Management et responsabilités. Évolution perpétuelle, formations courtes ou longues. Important recrutement dans tous les domaines. 2 500 mois début

Fiches interviews :

Se reporter aux fiches de transcriptions.